

Créer des jeux vidéo est un beau métier. Donner vie, voix, formes et couleurs à des rêves de pixels et d'algorithmes est une grande aventure. Notre génération a découvert un nouveau véhicule à l'imaginaire, et si nous empruntons tout aux histoires et archétypes immortels de l'humanité, nous avons le privilège de « réciter » dans une langue nouvelle. Ces mondes interactifs que nous créons se situent à la croisée du spectacle et du possible ; vous en êtes à la fois les spectateurs et les héros. Ils vous attendent, vous mettent à l'épreuve, vous distraient et, nous l'espérons, savent aussi vous émouvoir. Le but que nous nous sommes fixés est de vous surprendre à chaque fois en vous offrant des voyages inattendus, des paysages improbables et de nouveaux champs d'évasion. Et parce que la première responsabilité du conteur est de rassembler autour du feu, nous espérons que nos histoires auront toujours suffisamment d'âme et de cœur pour vous donner envie d'y épancher un peu de votre soif d'imaginaire.

Nous remercions les auteurs et artistes qui nous ont déjà prêté leur talent dans cette aventure : **Paulo Coelho, Moebius, Claude Laydu, Philippe Druillet, Charlotte Rampling, Senta Berger...**

C'est aussi grâce à eux que nous trouvons l'inspiration et l'élan pour nous renouveler.

Voilà, il nous reste à vous souhaiter un bon voyage. **L'équipe.**

Creating video games is a wonderful job. Giving life, voice, shapes and colours to dreams of pixels and algorithms is a great adventure. Our generation has discovered a new vehicle for the imagination, and if we borrow everything from the immortal stories and archetypes of humanity, we have the privilege of telling these tales in a new language. These interactive worlds that we are creating are at the crossroads of spectacle and what is possible; you are both spectator and hero. They await you, put you to the test, distract you and, we hope, also move you. The goal we have set ourselves is to surprise you each time by offering you unexpected voyages, improbable landscapes and new fields of escape. And since the prime responsibility of the storyteller is to gather round the fire, we hope that our stories will always have enough heart and soul to make you want to open up a bit your craving for the imaginary.

We wish to thank the authors and artists who have already contributed their talents to this adventure: **Paulo Coelho, Moebius, Claude Laydu, Philippe Druillet, Charlotte Rampling, Senta Berger...** It is also thanks to them that we find the inspiration and impetus to renew ourselves.

There you have it. All that's left is for us to wish you a bon voyage. **The Team.**

Das Erstellen von Videospielen ist ein schöner Beruf. Es ist sehr spannend, den Träumen aus Pixeln und Algorithmen Leben, Stimme, Form und Farben zu verleihen. Unsere Generation hat einen neuen Weg zur Welt der Phantasie gefunden, und wenn wir aus den Geschichten und unsterblichen Archetypen der Menschheit schöpfen, genießen wir das Privileg, diese in einer neuen Sprache zu « erzählen ». Diese von uns geschaffenen interaktiven Welten existieren dort, wo sich Schauspiel und das Mögliche begegnen. Sie sind gleichzeitig Zuschauer und Held der Geschichte. Diese Welten warten auf Sie, sie wollen Sie prüfen, unterhalten und - so hoffen wir - auch bewegen. Wir haben uns zum Ziel gesetzt, Sie jedes Mal mit einer unerwarteten Reise, unwahrscheinlichen Landschaften und neuen Traumwelten zu überraschen. Da die Hauptaufgabe des Erzählers darin besteht, die Zuhörer um sich zu versammeln, hoffen wir, dass Ihnen unsere Geschichten einen so großen Anreiz liefern, dass Sie sich in dieses Abenteuer der Phantasie entführen lassen.

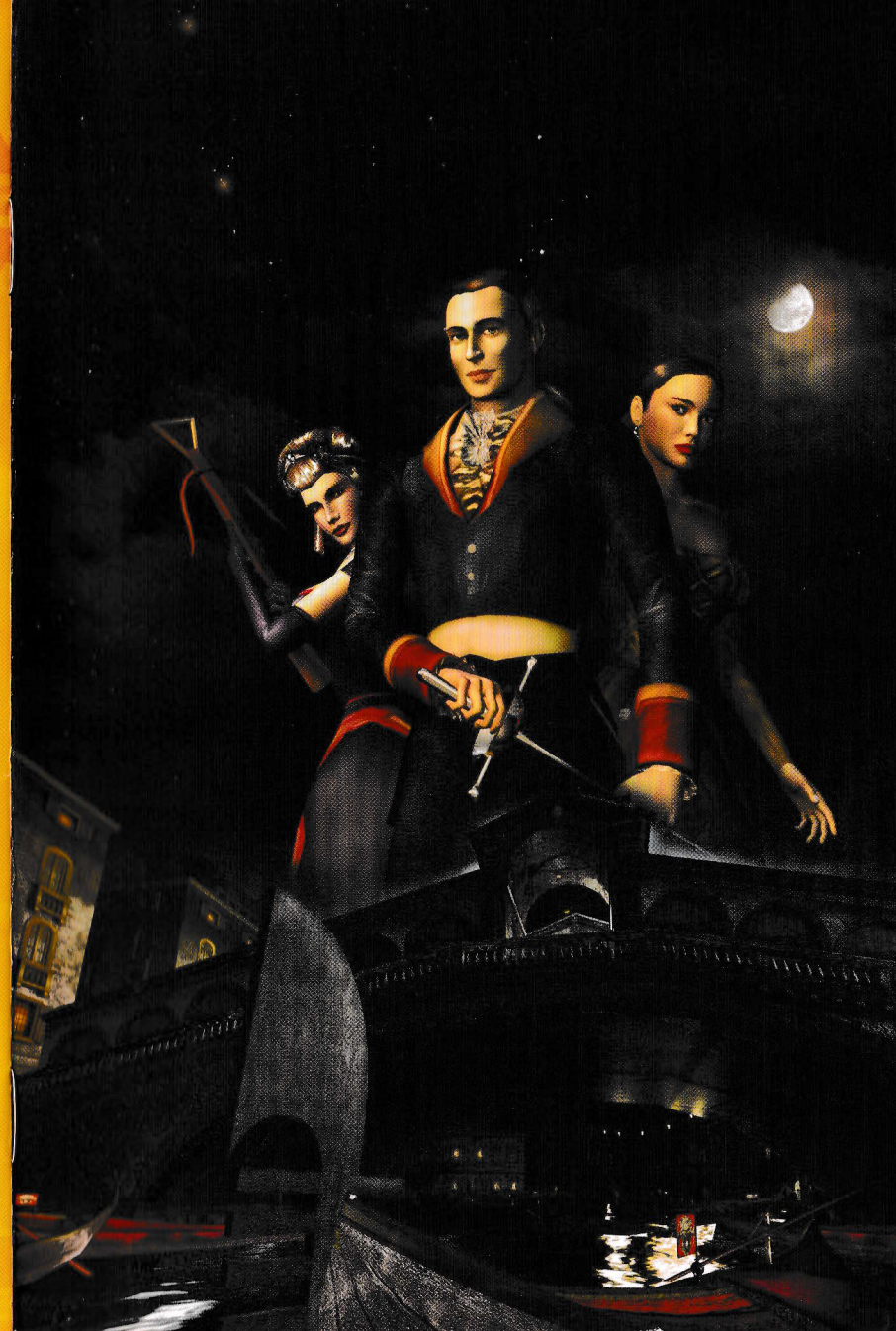
Wir danken den Autoren und Künstlern, die uns bei diesem Abenteuer mit ihren Talenten zur Seite standen: **Paulo Coelho, Moebius, Claude Laydu, Philippe Druillet, Charlotte Rampling, Senta Berger u.a.** Auch ihnen verdanken wir immer wieder die Inspirationen und Denkanstöße für neue Ideen.

Nun bleibt uns nur noch eins: Wir wünschen Ihnen eine gute Reise! **Unser Team.**

Creare videogiochi è un bel lavoro. Dare vita, voce, forma e colori a sogni fatti di pixel e algoritmi è una grande avventura. La nostra generazione ha scoperto un nuovo mezzo di espressione dell'immaginario e, se attingiamo alle storie e agli archetipi immortali dell'umanità, abbiamo il privilegio di « recitare » in una lingua nuova. I mondi interattivi che noi creiamo si situano al punto d'incontro tra lo spettacolo e il possibile; voi ne siete al contempo gli spettatori e i protagonisti. Vi aspettano, vi mettono alla prova, vi distraggono e, come speriamo, sanno anche emozionarvi. L'obiettivo che ci siamo prefissi è di sorprendervi ogni volta, offrendovi viaggi imprevedibili, paesaggi surreali e nuovi spazi di evasione. Dato che il primo compito di un narratore è di riunire tutti attorno al fuoco, ci auguriamo che le nostre storie conservino sempre un'anima e un cuore sufficientemente grandi per invogliarvi a viverle liberando la vostra passione per il fantastico. Ringraziamo gli autori e gli artisti che hanno già messo a nostra disposizione il loro talento in questa avventura: **Paulo Coelho, Moebius, Claude Laydu, Philippe Druillet, Charlotte Rampling, Senta Berger...** E anche grazie a loro che troviamo l'ispirazione e lo slancio per rinnovarci.

Con questo, non ci resta che augurarvi buon viaggio. **Lo staff**

CASAMULTIBK1



Français p.3

Ce produit a fait l'objet de tests intensifs. Si néanmoins vous rencontrez un problème, merci de contacter votre revendeur le plus proche. Nous vous invitons aussi à nous contacter via :

Le Service Hot Line :
Du lundi au vendredi,
de 9h à 18h.
Tel : 0825 080 089 (N° indigo)

e-mail : hotline@arxel.com
Site Web :
<http://casanova.arxeltribe.com>
<http://www.arxel.com>

Devenez membre de la "Tribu" et profitez des avantages exceptionnels réservés à nos clients. Pour cela il suffit de renvoyer la carte de garantie ou de remplir en ligne le bulletin d'inscription sur notre site :

<http://www.arxeltribe.com/register>

Profitez de nos offres promotionnelles sur les produits Arxel Tribe en consultant notre site <http://shop.arxeltribe.com>

English p.7

This product has been extensively tested for compliance with major configurations. If you encounter a problem or need assistance, please contact your local dealer or :

- Consult our web page to obtain a local phone number for assistance : <http://casanova.arxeltribe.com/hotline>
- Send us an Email: hotline@arxel.com

For a better service, do not forget to return the enclosed warranty card.

Become a member of the "Tribe" and make the most of the exceptional advantages we reserve to our customers. To do so, simply send back the guarantee card or fill in the registration form on our site at www.arxeltribe.com/register

Enjoy our promotions on Arxel Tribe products on <http://shop.arxeltribe.com>

Deutsch p.11

Dieses Produkt wurde vor Herausgabe mit viel Aufmerksamkeit geprüft. Wenn Sie Assistenz benötigen, wenden Sie sich bitte an Ihren lokalen Fachhändler. Sie können auch :

- unsere Webseite um eine lokale Ansprachsstelle befragen : <http://casanova.arxeltribe.com/hotline>
- eine Email senden: hotline@arxel.com

Für bestes Service, senden Sie uns bitte Ihre Garantiekarte zurück.

Sie können Mitglied des Stamms werden und von den außernordentlichen Vorteilen unserer Kunden profitieren. Dafür müssen Sie die Garantiekarte oder den online Registrierungsschein auf unserer Web-Site ausfüllen: www.arxeltribe.com/register.

Benutzen Sie unsere Sonderangebote, indem Sie unsere Web-Site besuchen: <http://shop.arxeltribe.com>.

Italiano p.15

Questo prodotto è stato sottoposto a test approfonditi. Tuttavia, se dovete riscontrare un problema o avete necessità di assistenza, vogliate gentilmente contattare il rivenditore più vicino, oppure

- consultare il nostro sito internet al fine di individuare il numero telefonico urbano del servizio di assistenza tecnica <http://casanova.arxeltribe.com/hotline>

- o inviarci una e-mail al seguente indirizzo: hotline@arxel.com

Per un miglior servizio non dimenticate di rispedire la scheda di garanzia allegata.

Diventate membro della "Tribù" ed approfittate dei vantaggi eccezionali riservati ai nostri clienti: basta mandare la scheda di garanzia oppure di compilare il modulo d'iscrizione on-line sul nostro sito: www.arxeltribe.com/register

Consultate il nostro sito <http://shop.arxeltribe.com> per approfittare delle offerte promozionali sui prodotti Arxel Tribe.

Avertissement

Alire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vu de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre univers quotidien.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.

Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou de muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter votre médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo : ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de la télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Comment jouer à Casanova :

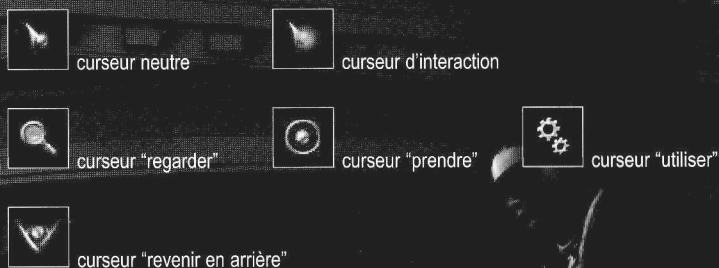
Casanova est un jeu qui se joue en utilisant à la fois le clavier et la souris de votre ordinateur. Les indications fournies ci-dessous sont les attributions " par défaut " des commandes à différentes touches de votre clavier. En allant dans le menu " commandes ", vous pourrez changer ces attributions à votre guise.

1. Les actions (Par défaut)

Avancer	↑	Sauter	Ctrl gauche
Reculer	↓	Interagir	Barre Espace
Tourner à gauche	←	Tirer	Bouton gauche de la souris
Tourner à droite	→	Dégainer	'C'
Pas de côté, gauche	(.)	Rengainer	'O'
Pas de côté, droite	(.)	Utiliser l'arbalète	'I'
Courir	Maj. gauche		

2. Les curseurs

Le curseur de votre souris se modifiera en fonction des différentes actions possibles :



les curseurs de manipulation (en gardant le bouton de la souris enfoncé)



• Les icônes

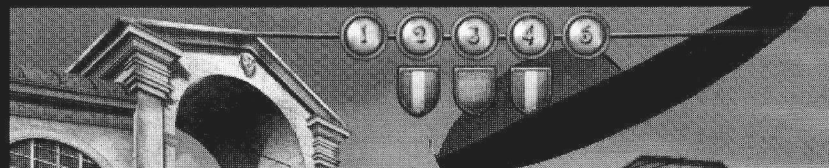
Régulièrement, des icônes s'afficheront dans le coin droit en bas de votre écran. Elles attirent votre attention sur une action réalisable.



3. Le combat

Le combat à l'épée, dans Casanova, se contrôle très simplement. En revanche, il vous faudra un peu d'entraînement avant de réussir à bien parer les coups. N'oubliez pas que la salle d'entraînement est accessible tout au long du jeu. Vous découvrirez où elle se trouve durant vos premières aventures.

Avancer	x	Parade médiane	fin
Reculer	z		⌂
Attaque haute	inser	Parade basse	↓
Attaque médiane	↖	Botte secrète 1	'C'
		Botte secrète 2	'V'
Attaque basse	⌂	Botte secrète 3	'B'
Parade haute	suppr	Botte secrète 4	'N'
		Botte secrète 5	'M'



En haut de l'écran, les numéros représentent les bottes secrètes. Les drapeaux représentent le style dans lequel vous affrontez votre adversaire.

• La séduction

Quand vous entrez en **phase de séduction**, une interface particulière apparaît en haut de votre écran. Les quatre icônes représentent les différentes attitudes que vous pouvez adopter : la tendresse, la passion, l'ironie, la lubricité. En passant votre souris dessus, les noms de ces icônes apparaîtront.



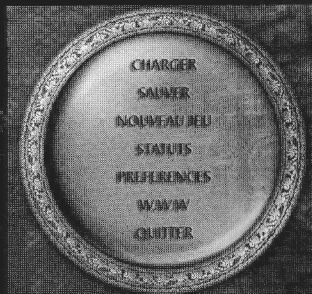
• L'inventaire



Quand vous cliquez sur le bouton droit, par défaut, la touche " I " appelle l'inventaire qui s'affiche en haut de l'écran. Pour sélectionner un objet, cliquez simplement dessus.

En cliquant sur l'**icône des menus**, vous accéderez au menu principal qui vous permet lui même d'entrer dans les menus d'options.

En cliquant sur l'**icône de direction** en haut à gauche, vous accéderez à la carte de Venise.



Procédure d'installation PC :

Installez le CD1 dans votre lecteur de CD-Rom.

Si le mode " autorun " est activé, le programme d'installation démarre automatiquement à l'insertion du disque dans le lecteur. Sinon, double-cliquez sur l'icône " setup.exe " sur le CDRom pour engager la procédure d'installation.

Dans les deux cas, une fenêtre d'installation vous demandant de définir le répertoire dans lequel vous souhaitez installer CASANOVA apparaîtra. Vous pouvez changer ce répertoire si vous le désirez.

Une fois le jeu installé, fermez toutes les fenêtres ouvertes puis cliquez sur le bouton " démarrer ", sélectionnez " Programmes " puis " Casanova ".

Dans le programme de configuration, vous pourrez adapter les paramètres techniques du jeu aux performances de votre machine (Vidéo - effets - Qualité/Performance).

6

Warning to owners of wide screen projection TV's

Fixed or stationary images can do irreversible damage to the cathode tube of your TV by marking definitively with luminophores. This is the reason we recommend that you avoid using video games repeatedly or for extended periods of time on wide screen projections TVs.

Warning on epilepsy

Read before a video game is used by you or your child.

Certain people may suffer from epileptic fits or lose consciousness after viewing certain types of blinking lights or light sources in our daily environment. These people are exposed to fits when they watch certain televised images or when they play certain video games. These phenomena may appear even if the subject has no such medical history or has never suffered from an epileptic fit beforehand. If you or a member of your family has already suffered from symptoms linked to epilepsy (fit or loss of consciousness) in the presence of luminous stimulation, please consult your physician before use.

We recommend that parents keep an eye on their children when playing video games. If you or your child show any of the following symptoms : dizziness, vision problems, contraction of the eyes or muscles, loss of consciousness, orientation problems, involuntary movements or convulsion, stop playing immediately and consult a physician.

Precautions to be taken in every case when using a video game : do not stay too close to the screen. Play at a good distance from the television screen and as far as allowed by the connection cable.

Use video games preferably on small size screens.

Avoid playing if you are tired or if you lack sleep.

Make sure that you are playing in a well-lighted room.

When playing, take a ten to fifteen minute break every hour.

7

How to play Casanova :

Casanova is a game played using both your keyboard and mouse.

The information provided below consists of the "default settings" for the different keyboard commands. You can change these settings if you wish by entering the "commands" menu.

1. Movements (By default)

Move forward	↑	Jump	Ctrl left
Move back	↓	Interact	Space Bar
Turn to the left	←	Fire	Left mouse button
Turn to the right	→	Draw	'C'
Step to the left	(.)	Sheathe	'O'
Step to the right	(.)	Use crossbow	'I'
Run	Cap. left		

2. Cursors

Your mouse cursor changes according to the different actions open to you:



neutral cursor



interaction cursor



look cursor



pick up cursor



use cursor



go back cursor

handling cursors (by holding down mouse button)



• Icons

Icons are regularly displayed in the bottom right corner of your screen. They draw your attention to a possible action.



Speak



Examine



Open



Seduce



Use



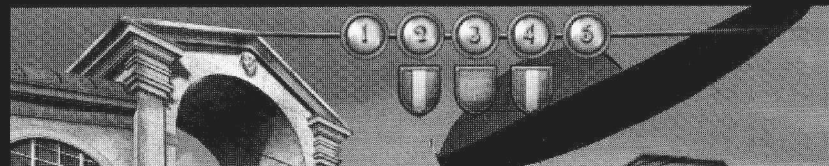
Hail a gondola

8

3. Combat

In Casanova, swordplay is very easy. You will however need a little training to learn how best to ward off blows. Don't forget that the training room is accessible throughout the game. You will discover its location in the course of your initial adventures.

Move forward	x	Medium parry	fin
Move back	z	Low parry	↓
Attack high	insert	Secret thrust 1	'C'
Attack medium	↖	Secret thrust 2	'V'
Attack low	↑	Secret thrust 3	'B'
High parry	delete	Secret thrust 4	'N'
		Secret thrust 5	'M'



The numbers at the top of the screen represent secret thrusts.
The flags represent the style in which you take on your enemy.

• Seduction

When you enter **seduction phase**, a special interface appears at the top of your screen. The four icons represent the different attitudes you can adopt: tenderness, passion, irony or lustfulness. The names of these icons appear when you pass your mouse over them.



• Inventory



Press the "I" key while holding down the right button to call up the inventory, which is displayed at the top of the screen. Just click on an object to select it.

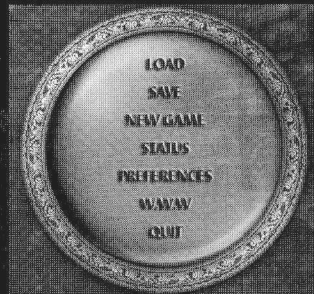


By clicking on the **menus icon**, you will access the main menu, from which you can in turn access the different menu options.



By clicking on the **direction icon** on the top left, you can access the map of Venice.

9



PC installation procedure :

Place CD 1 in your CD-Rom drive.

If Autorun is functioning, the installation programme is launched automatically upon inserting the disk in the drive. If not, click on "Start", select "Run" and type in d:\setup.exe (if D is the letter associated with your CD-Rom drive).

A setup window appears and you are asked to specify the folder to which you wish to install CASANOVA. You can change this folder if you wish.

Once you have installed the game, close all open windows, then click on "Start", select "Programs", then "Casanova".

You will see three icons appear:

1. CASANOVA 24-bit, to launch the game in 24-bit version (true colours)
2. CASANOVA 16-bit, to launch the game in 16-bit version (SVGA, 65000 colours)
3. Uninstall, which enables you to uninstall the game.

Epilepsie - Warnung

Vor jeder Verwendung eines Videospiel von Ihnen selbst oder Ihrem Kind aufmerksam zu lesen.

Manche Personen neigen zu epileptischen Anfällen oder verlieren beim Anblick gewisser blinkender Lichtarten oder Lichtquellen unserer täglichen Umgebung das Bewußtsein. Diese Personen setzen sich der Gefahr von Anfällen aus, wenn sie gewisse Fernsehbilder anschauen oder auch gewisse Computerspiele spielen. Solche Phänomene können selbst dann auftreten, wenn die betroffene Person keine diesbezügliche medizinische Vergangenheit hat oder niemals einen epileptischen Anfall hatte. Wenn Sie selbst oder ein Mitglied Ihrer Familie in Gegenwart von Lichtstimulation bereits mit Epilepsie verbundene Symptome gezeigt haben, wenden Sie sich vor jeder Verwendung an Ihren Arzt. Wir raten den Eltern, ihren Kindern gegenüber aufmerksam zu sein, wenn sie Computerspiele spielen. Wenn Sie selbst oder Ihr Kind folgende Symptome aufweisen : Schwindel, Sehstörungen, Anspannung der Augen oder der Muskeln, Bewußtlosigkeit, Orientierungsstörung, ungewollte Bewegung oder Konvulsion, hören Sie sofort mit dem Spiel auf und wenden sich an Ihren Arzt.

Vorsichtsmaßnahmen, die bei Verwendung eines Videospiels auf jeden Fall zu treffen sind:

Halten Sie sich nicht zu nahe am Bildschirm auf. Spielen Sie in ausreichender Entfernung zum Monitor und so weit die Anschlußschnur es erlaubt.

Computerspiele vorzugsweise auf kleinem Bildschirm spielen. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder an Schlaf mangeln.

Vergewissern Sie sich, daß Sie in einem gut beleuchteten Raum spielen. Machen Sie während des Spiels einmal stündlich Pausen von zehn bis fünfzehn Minuten.

Spielanleitung - Casanova :

Casanova wird mit Tastatur und Maus gespielt.

Die folgenden Angaben sind die Standardeinstellungen für die Tastaturbefehle. Sie können diese Einstellungen bei Bedarf über das Menü "Befehle (Commands)" ändern.

1. Bewegungen (Standardeinstellungen)

Vorwärts		Springen	Linke STRG-Taste
Rückwärts		Interaktion	Leertaste
Drehung nach links		Feuer	Linke Maustaste
Drehung nach rechts		Schwert ziehen	'C'
Schritt nach links	(.)	Schwert einstecken	'O'
Schritt nach rechts	(.)	Armbrust verwenden	'I'
Laufen Linke	UMSCHALT-Taste		

2. Zeigerformen

Der Mauszeiger ändert seine Form entsprechend der verfügbaren Aktionen:



Neutraler Zeiger



Interaktions-Zeiger



Anschauchen-Zeiger



Aufnehmen-Zeiger



Verwenden-Zeiger



Zurück-Zeiger

Aktions-Zeiger (bei gedrückter Maustaste)



• Symbole

In der unteren rechten Ecke des Bildschirms werden bestimmte Symbole angezeigt. Diese Symbole zeigen mögliche Aktionen an.



Sprechen



Untersuchen



Öffnen



Verführen



Verwenden

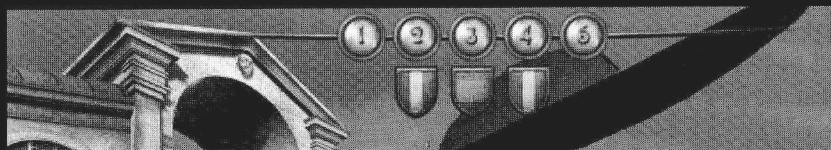


Gondel anhalten

3. Schwertkampf

Der Schwertkampf in Casanova ist nicht allzu schwierig. Sie werden jedoch ein wenig Übung brauchen, um zu lernen, wie Angriffe am besten abgewehrt werden. Denken Sie daran: die Fechtschule steht während des gesamten Spiels jederzeit zur Verfügung. Den Ort der Fechtschule erfahren Sie während der ersten Abenteuer.

Vorwärts	x	Parieren halbhoch	ENDE
Rückwärts	z		
Angriff hoch	EINFG	Parieren tief	'C'
Angriff halbhoch		Spezialstoß 1	'V'
Angriff tief		Spezialstoß 2	'B'
Parieren hoch	ENTF	Spezialstoß 3	'N'
		Spezialstoß 4	'M'
		Spezialstoß 5	



Die Zahlen am oberen Bildschirmrand geben die Spezialstöße an. Die Fahnen zeigen, mit welchem Stil Sie mit dem Gegner kämpfen.

• Verführung

Bei **Verführungssituationen** erscheint am oberen Bildschirmrand ein Spezial-Interface. Die vier Symbole stehen für die möglichen Haltungen: Zärtlichkeit, Leidenschaft, Ironie oder Wollust. Die Namen der Symbole werden angezeigt, wenn Sie mit dem Mauszeiger darüber fahren.



• Inventar



Drücken Sie die Taste "I" bei gedrückter rechter Maustaste, um das Inventar anzuzeigen. Die Gegenstände werden am oberen Bildschirmrand angezeigt. Klicken Sie auf ein Objekt, um es auszuwählen.



Durch Klicken auf das **Menü-Symbol** gelangen Sie ins Hauptmenü. Von hier können Sie die einzelnen Menüoptionen erreichen. permet lui même d'entrer dans les menus d'options.



Durch Klicken auf das **Richtungs-Symbol** in der oberen linken Ecke gelangen Sie zur Karte von Venedig.



Installationsvorgang auf PC :

Legen Sie die CD 1 in das CD-ROM-Laufwerk.

Falls die Option "Autorun" aktiviert ist, startet das Installationsprogramm automatisch, nachdem die CD in das Laufwerk eingelegt wurde. Andernfalls klicken Sie auf "Start", wählen Sie "Ausführen" und geben Sie "d:\setup.exe" ein (sofern D: der Laufwerksbuchstabe des CD-ROM-Laufwerks ist).

Das Installationsfenster wird angezeigt. Sie werden zur Angabe des Verzeichnisses aufgefordert, in dem CASANOVA installiert werden soll. Bei Bedarf können Sie die Voreinstellung ändern.

Schließen Sie nach Abschluss der Installation alle geöffneten Fenster, klicken Sie auf "Start", zeigen Sie auf "Programme" und klicken Sie dann auf "Casanova".

Es werden drei Symbole angezeigt:

1. CASANOVA 24-Bit, zum Starten des Spiels in der Version mit 24 Bit Farbtiefe (Echtfarben)
2. CASANOVA 16-Bit, zum Starten des Spiels in der Version mit 16 Bit Farbtiefe (SVGA, 65.000 Farben)
3. Deinstallation, zum Deinstallieren des Spiels.

Avvertenze

Leggere attentamente le seguenti avvertenze prima dell'utilizzo di un videogioco sia da parte di un adulto che di un bambino.

Alla vista di particolari tipi di luce lampeggiante o di immagini frequenti nel nostro universo quotidiano, alcune persone possono andare incontro a crisi di epilessia o a perdite di coscienza.

Queste persone si espongono al rischio di una crisi quando vedono alcune immagini in televisione o giocano con i videogiochi. Questi fenomeni possono prodursi anche quando il soggetto non ha mai sofferto di simili disturbi o non ha mai avuto una crisi di epilessia (crisi o perdita di coscienza) in presenza di stimoli luminosi. Vi consigliamo quindi di consultare il vostro medico prima di utilizzare il videogioco.

Raccomandiamo ai genitori di seguire con attenzione i figli quando giocano con i videogiochi.

Se voi stessi o i vostri figli presentate uno di questi sintomi - vertigini, disturbi della vista, contrazione degli occhi o dei muscoli, perdita di coscienza, difficoltà di orientamento, movimenti involontari o convulsioni - interrompete immediatamente il gioco e consultate il vostro medico.

Precauzioni da adottare in ogni caso durante l'utilizzo di un videogioco: non avvicinatevi troppo allo schermo, giocate a debita distanza dal televisore e alla massima lontananza consentita dal cavo di collegamento.

Utilizzate i videogiochi preferibilmente su uno schermo di piccole dimensioni. Evitate di giocare se siete stanchi o non prendete sonno. Assicuratevi che la stanza in cui giocate sia ben illuminata. Durante il gioco, fate una pausa di dieci o quindici minuti ogni ora.

Come giocare a Casanova :

Per giocare a Casanova si usano contemporaneamente la tastiera e il mouse.







Le indicazioni sottoelencate si riferiscono ai valori "predefiniti" dei comandi assegnati ai diversi tasti. Nel menu "comandi", potrete cambiare questi valori a vostro piacimento.

1. Le azioni (predefinite)

Avanti	↑	Saltare	Ctrl sinistro
Indietro	↓	Interagire	Spazio
Sinistra	←	Tirare	Pulsante sinistro del mouse
Destra	→	Sguainare	'C'
Spostamento laterale, a sinistra	(,)	Rinfoderare	'O'
Spostamento laterale, a destra	(.)		
Correre	Maiuscolo (shift) sinistro	Usare la balestra	'I'

2. I cursori

Il cursore del mouse potrà modificarsi in funzione delle diverse azioni possibili:

		
cursore neutro	cursore d'interazione	
		
cursore "guardare"	cursore "prendere"	cursore "usare"
		
cursore "tornare indietro"		

i cursori di manipolazione (tenendo premuto il pulsante del mouse)



• Le icone

Nell'angolo in basso a destra dello schermo saranno visualizzate, con frequenza regolare, alcune icone. Il loro scopo è di attirare la vostra attenzione su un'azione che è possibile realizzare.

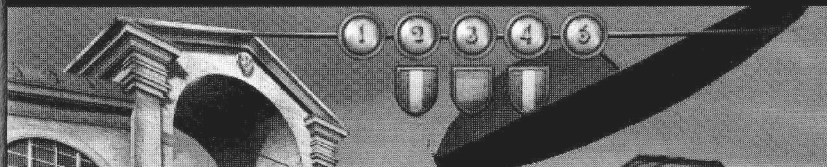
Parlare	Esaminare	Aprire	Sedurre	Usare
Chiamare una gondola				

16

3. Il combattimento

In Casanova, il duello con la spada è molto semplice da controllare. Dovrete, però, allenarvi un po' prima di riuscire a parare bene i colpi. Non dimenticate che la palestra d'allenamento è sempre accessibile nel corso del gioco. Scoprirete dove si trova durante le vostre prime avventure.

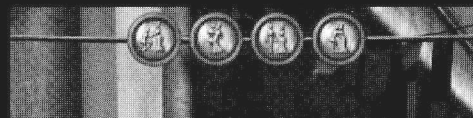
Avanti	x	Parata a mezz'altezza	Tasto End
Indietro	z		↓
Stoccata alta	Tasto insert	Parata bassa	'C'
	↖	Colpo segreto 1	'V'
Stoccata a mezz'altezza	↗	Colpo segreto 2	'B'
	↕	Colpo segreto 3	'N'
Stoccata bassa	↕	Colpo segreto 4	'M'
Parata alta	Tasto Delete	Colpo segreto 5	



I numeri visualizzati nella parte alta dello schermo rappresentano i colpi segreti. Le bandiere rappresentano lo stile con il quale affrontate l'avversario.

• La seduzione

Quando darete inizio alla **fase della seduzione**, sulla parte superiore dello schermo apparirà un'interfaccia speciale. Le quattro icone rappresentano i diversi atteggiamenti che potrete adottare: la tenerezza, la passione, l'ironia, la lascivia. Passandoci sopra con il mouse, appariranno i nomi delle icone.



• L'inventario



Facendo clic sul pulsante destro, il tasto "I" richiama, in maniera predefinita, l'inventario che viene visualizzato in alto nello schermo. Per selezionare un oggetto, basta farci clic sopra.

Facendo clic sull'**icona dei menu**, potrete accedere al menu principale che vi permette di entrare nei menu delle opzioni.

Facendo clic sull'**icona di direzione** che si trova in alto a sinistra, potrete accedere alla cartina di Venezia.

17



Procedura per l'installazione per PC :

Inserire il CD 1 nel lettore CD-Rom.

Se la modalità "Autorun" è attiva, il programma d'installazione si avvia automaticamente dopo l'inserimento del disco nel lettore. In caso contrario, fare clic sul pulsante "Avvio" (o "Start"), selezionare "Esegui" e digitare d:\setup.exe (se la lettera che contraddistingue il lettore CD-Rom è D).

Verrà visualizzata una finestra d'installazione che richiederà di definire la cartella nella quale si desidera installare CASANOVA. Volendo, è possibile cambiare questa cartella.

Una volta installato il gioco, chiudere tutte le finestre aperte, quindi fare clic sul pulsante "Avvio" (o "Start"), selezionare "Programmi" e poi "Casanova".

Verranno visualizzate 3 icone:

1. CASANOVA 24 bit, per lanciare il gioco in versione 24 bit (true color)
2. CASANOVA 16 bit, per lanciare il gioco in versione 16 bit (SVGA, 65000 colori)
3. Disinstallazione, che vi permetterà di disinstallare il gioco.

Prodotto e distribuito da:

CTO S.p.A.
Via Piemonte 7/F
40069 ZOLA PREDOSA (BO)
Prodotto sotto autorizzazione
Tutti i diritti riservati
2001

Prima edizione:

ASSISTENZA TECNICA

è concesso, per i 30 gg. successivi all'acquisto del prodotto, l'utilizzo dell'assistenza tecnica al n. tel. 051-755600 dalle 10 alle 12 e dalle 15 alle 17,30.

GARANZIA

La CTO S.p.A. garantisce all'acquirente originale di questo prodotto software per computer che i supporti magnetico / ottici, su cui il prodotto è memorizzato, sono esenti da difetti di fabbricazione. La garanzia è valida per 30 giorni dalla data di acquisto. La garanzia non è valida per programmi in se stessi che vengono forniti "così come sono"; né si applica a quei prodotti che risultino danneggiati in seguito ad un cattivo utilizzo, a danneggiamento o eccessivo uso. Durante questo periodo i supporti magnetico / ottici difettosi saranno sostituiti se verranno inviati, in porto franco, alla CTO S.p.A., all'indirizzo di cui sopra, assieme alla prova di acquisto, ad una breve descrizione del difetto riscontrato, all'indirizzo dell'acquirente e ad un assegno di c/c intestato alla CTO S.p.A. dell'importo di Lit. 10.000 per ogni disco o CD. La restituzione all'acquirente avverrà sempre in porto franco.

Sono vietati la riproduzione e il noleggio

Questo software è protetto da un copyright e tutti i diritti sono riservati alla Arxel Tribe ed alla CTO S.p.A. La distribuzione e la vendita di questo prodotto si intendono per il solo uso da parte dell'acquirente originale e solo sul computer specificato. Le copie, le duplicazioni, la vendita o altre forme di distribuzione di questo prodotto senza una espressa autorizzazione scritta da parte della Arxel Tribe e/o della CTO S.p.A., costituiscono violazioni della Legge e sono quindi assolutamente vietate. Questa pubblicazione in toto o parzialmente non può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, registrata in un sistema informatico o tradotta in qualsiasi altra lingua o linguaggio informatico, sotto qualsiasi forma o mediante un qualunque altro metodo, elettronico, magnetico, ottico, chimico, manuale o altro, senza previa autorizzazione scritta della CTO S.p.A. - Via Piemonte 7/F - 40069 ZOLA PREDOSA (BO).